

# Тестове и Игровизация

# Въведение

Онлайн обучението също трябва да бъде разнообразно и вълнуващо, точно както обучението на живо. За щастие светът на медиите е много обширен и предложенията за целите на електронното обучение непрекъснато се увеличават. В този модул искаме да Ви запознаем с някои нови инструменти. Ще Ви покажем къде можете да ги намерите и как да ги използвате в преподаването и обучението.



Ще разделим обучението  
на две части:

1. Игровизация
2. Инструменти

# Игровизация

# Какво е игровизация?

**Ировизация** е прилагането на елементи от дизайна на игри и игрови принципи в контекст, различен от игрите. Тя може да се определи и като набор от дейности и процеси за решаване на проблеми чрез използване или прилагане на характеристиките на игрови елементи. Някои класически примери за това са точковата система, а също значки и класации.

Препоръчваме Ви да прочетете тази статия от Gamify : [“Какво е игровизация?”](#)

В нея ще намерите интересно въведение в темата, както и вълнуващи примери от различни области, в които игровизацията може да бъде приложена, включително в образователния сектор.

# Още материали за Игровизацията

Тук сме събрали повече информация, за да направим термина игровизация осезаем и да изясним въздействието му в контекста на обучението:

[Какво е игровизация?](#) – HCI Games (видео)

[Образователни игри, мобилни викторини и цифрови значки трансформират ученето](#) – ELM Magazine (статия)

[Игра за големи – пет примера за обучителни инструменти с игрови елемент](#) – ELM Magazine (статия)

[54 статистики за игровизацията, които трябва да знаете](#) – Financesonline.com (статия)



# Какво сега?

След като вече сте запознати с термина “игровизация” и неговото значение за преподаването и образованието, нека разгледаме актуални инструменти и примери.

# Инструменти



# Инструменти

Не е необходимо да преоткривате топлата вода, за да използвате игровизация в контекста на обучението. Вече има добри готови решения, които можете да използвате веднага, и ние искаме да Ви покажем някои от тях.

Нека да започнем с една от най-големите и най-популярните платформи: Kahoot!

# КАНООТ!

[Kahoot!](#) е платформа за обучение с игрови елементи, която улеснява създаването, споделянето и играенето на учебни занятия или тривиални въпроси за минути.

Селекцията от въпроси включва *множествен избор, вярно или грешно и облак от думи.*

Вижте как работи в това видео:

[What is Kahoot!?](#) – Kahoot!



Screenshot: kahoot.com

# Инструменти

И така, с тази платформа имате възможност да създавате въпросници от всякакъв вид, тук наречени Kahoots, и да позволявате на обучаемите да отгатват на живо и да се състезават помежду си. Как може да работи такъв тест на живо, е обяснено в това видео:

[Как да играем Kahoot! – Kahoot!](#)

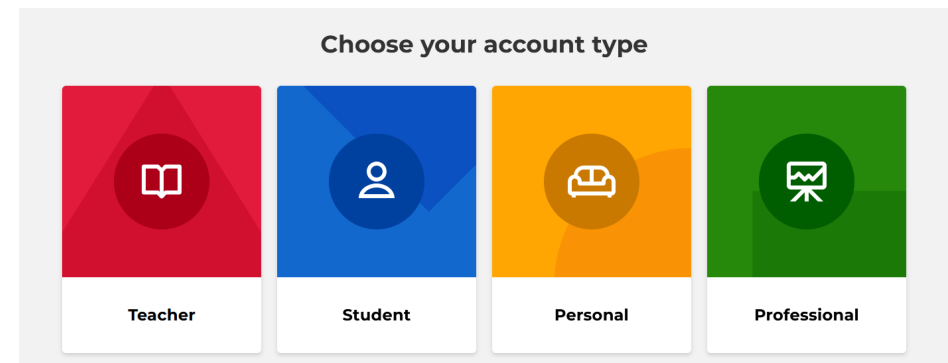


# Създайте вашия първи Kahoot

Има различни видове акаунти и различни цени на абонамента. Можете да започнете с безплатен акаунт. Абонаментите се различават по видовете тестове, които са достъпни по-късно.

В [Youtube канала на Kahoot](#) ще намерите много полезни видеа как да започнете успешно и да създадете първата си викторина.

[How to create a Kahoot](#) – Kahoot!



Screenshot: kahoot.com

# MENTIMETER

Mentimeter е онлайн инструмент за анкетиране, който може да добави интерактивен елемент към лекция, презентация или записана сесия.

Типовете въпроси включват *множествен избор, скали за класиране, облак от думи и отворени въпроси.*



Screenshot: [mentimeter.com](https://www.mentimeter.com)

# Създайте вашия първи Mentimeter

За да започнете първия си тест в Mentimeter, се регистрирайте, като използвате безплатната опция и кликнете върху синия бутон "+ нова презентация". Интерфейсът е сходен с този на Kahoot, т.е. подобен на презентация в PowerPoint.

Ако се затруднявате със стартирането, погледнете този видео урок:

[Как да създадете Вашата първа Mentimeter презентация](#) – Mentimeter

В сайта [Mentimeter](#) в раздел "Функции" ще намерите различни ресурси за анкети и тестове и как да използвате инструмента.

# Създайте вашия първи Mentimeter

За повече елементи на игровизация Ви препоръчваме да използвате Mentimeter Tool Quiz Competition. Прочетете тази статия, за да разбере как да създадете такъв тест.

[Как да създадете състезание с викторина – Mentimeter.com](#)

За бърз старт, може да използвате наличните шаблони:

[Mentimeter Templates](#)

# H5P

[H5P](#) е безплатен софтуер за създаване на интерактивно уеб съдържание. Вече наличните форми на съдържание включват, например, видеоклипове или презентации с включени задачи за различни видове тестове или игри за памет.



Screenshot: h5p.org



# H5P

Важно е да знаете, че за разлика от другите инструменти, които разгледахме преди, h5p е приставка. h5p артикули не могат да се създават директно на уебсайта на производителя, а приставката трябва да бъде интегрирана в платформа, за да може да се използва. Може би вече го познавате чрез интеграцията с *moodle* или други платформи като *wordpress* или *blackboard*.



Screenshot from h5p.org



# H5P

Най-добре е да се видят директно на уебстраницата, защото тук можете да изпробвате примерите веднага. Изиграйте игра на паметта или кликнете върху интерактивно видео:

[H5P Examples & Downloads](https://h5p.org/examples-and-downloads)

H5P

Search h5p.org

Examples & downloads Documentation Goals & roadmap Forum Log in Create free account

## Examples and Downloads

H5P makes it easy to create interactive content by providing a range of content types for various needs. Preview and explore these content types below.

You can create interactive content by adding the H5P plugin to your [WordPress](#), [Moodle](#) or [Drupal](#) site, or integrate it via LTI with [Canvas](#), [Brightspace](#), [Blackboard](#) and many other VLEs that supports LTI integration.

Check out the [author guide](#) to get started.

### Featured

- Interactive Video**  
Create videos enriched with interactions
- Course Presentation**  
Create a presentation with interactive slides
- Branching Scenario**  
Create dilemmas and self paced learning

### Content Types

[View all](#) [Larger Resources](#) [Other](#) [Tasks](#)

- Accordion**
- Advent Calendar (b...**
- Agamotto**
- AR Scavenger**
- Arithmetic Quiz**

Screenshot from h5p.org



# H5P Примери

Особено вълнуващ нов инструмент тук е например [сценарият с разклоненията](#), който позволява на потребителите да създават дилеми, сценарии за самостоятелно обучение и други видове адаптивно обучение.

Пример за това как това се прилага в професионалното образование е следният пример: [Сценарий за разрешаване на конфликти за асистенти по физиотерапия](#) – Сара Уендорф

Или [интерактивното видео](#): Това е тип съдържание, което позволява на потребителите да добавят въпроси с множествен избор, изскачащи текстове и други интерактивни елементи към техните видеа, като използват само уеб браузър, за да направят видеата си по-интересни.

Ето пример за [интерактивно видео с H5P елементи](#) – Университета на Южна Австралия

Вече ви запознахме с няколко инструмента, но поради постоянната дигитализация и нарастващото търсене, предлагането непрекъснато се разширява! Всяка година [списъкът](#) на «Топ 100 инструмента за обучение» ще Ви предоставя преглед на новите попълнения в областта именно на инструментите за обучение.

Боравенето с такива инструменти се нуждае не само от познания, но и от практика.

Препоръчваме да се упражнявате умерено в началото. Например можете да създадете анкета в *Mentimeter* и на следващата среща да попитате колегите си за обратна връзка. Когато се почувствате уверени в подобни задачи, скоро ще сте готови да използвате инструмента и в учебна среда!

# Best Practice Example

## The 'No Alternative Facts' Gamification Environment

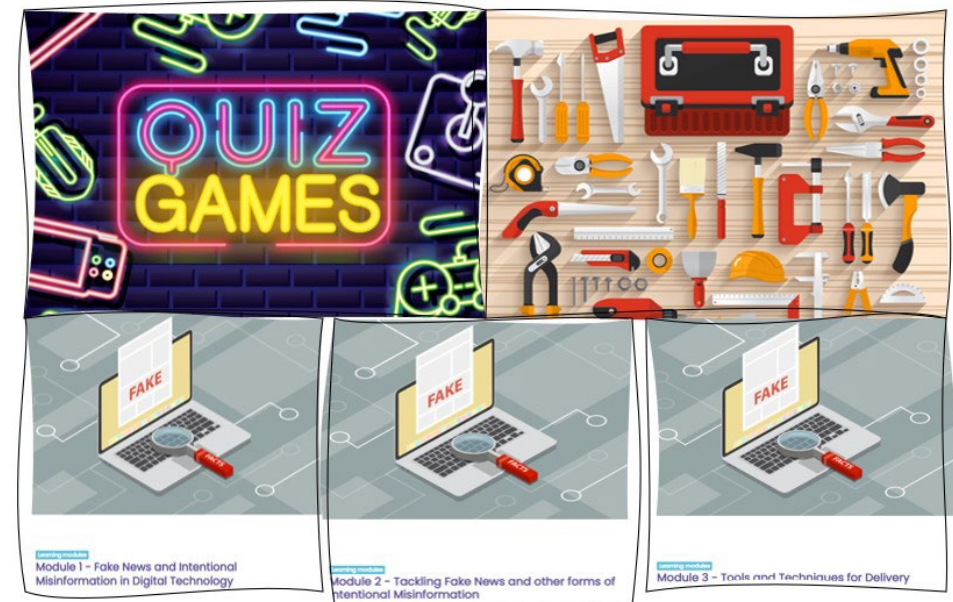
Available in English, German, Danish, Bulgarian and Italian

### Can you recognise 'Fake News'?

The **No Alternative Facts Platform** is designed for educators and trainers who want to tackle the topic of 'Fake News' in an innovative and playful way with their learners.

It offers a wide range of teaching and learning resources including:

- ◆ The Gamification Platform for quiz-based and peer-to-peer learning
- ◆ A Toolbox of Resources for detecting 'Fake News' and images
- ◆ A Modular Learning Programme for recognising and tackling false information in the digital media and developing Critical Digital Literacy skills in adults



For more information and access to the Platform go to:

<https://www.noalternativefacts.net/platform>

Този учебен модул беше разработен като част от проект Erasmus+ KA2  
**Критично Кураторство и Сътрудничество в Образованието (Cur8)**,  
финансиран с помощта на Европейската Комисия.



Тази работа е предназначена за образователни цели и е лицензирана под [Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/) @ Консорциумът Cur8 (с изключение на посочените екранни снимки и съдържание).

Подкрепата на Европейската комисия за изготвянето на настоящата публикация не представлява одобрение на съдържанието, което отразява гледните точки само на авторите и не може да се търси отговорност от Комисията за всяка употреба, която може да бъде използвана за информацията, съдържаща се в нея.

