



Critical Curation and Collaboration in Learning (Cur8)

Samarbetsverktyg för online-lärande

www.cur8learning.online



Project Information

Project title:	Critical Curation and Collaboration in Learning (Cur8)
Project number:	2020-KA202-079257
Sub-programme or KA:	Key Action 2: Cooperation for innovation and the exchange of good practices
Authoring partner:	Apricot
Date of preparation:	2022



This work is intended for educational purposes and is licensed under [Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/) @ [The Cur8 Consortium](#) (except for referenced screenshots and content).

The Cur8 project has been funded with support from the European Commission. The European Commission's support for the production of this publication does not constitute endorsement of the contents, which reflects the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.



Contents

Samarbete på nätet inom inläring	1
Verktyg för samarbete för innehållsutredningar	1
Verktyg för diskussioner på nätet	2
Verktyg för aktiviteter i det virtuella klassrummet.....	4
Verktyg för samarbete för författande	5
Andra verktyg för gemensam utveckling av innehåll.....	7
LMS för samarbete.....	7
Slutsats	8



Samarbete på nätet inom inläring

Samarbete i lärandet innebär att vi lär oss något tillsammans genom att arbeta i grupper med uppgifter, projekt eller koncept. När vi samarbetar kompletterar våra idéer varandra, vilket bidrar till att bryta upp informationssilos och förbättra upplevelsen för varje enskild inlärare.

Samarbete online är den process där digital teknik hjälper oss att arbeta tillsammans när vi är åtskilda. För att tillhandahålla program för blandat lärande, distansundervisning och stöd för självstyrt lärande är det viktigt att föra samman eleverna och engagera dem i gruppaktiviteter. Det finns ett stort antal samarbetsverktyg för lärande online att välja mellan för att underlätta detta.

Följande verktyg för samarbete vid online-lärande hjälper dig att skapa en verkligt samarbetsinriktad eLearning-miljö. De är indelade i kategorier som passar det syfte och de uppgifter du vill uppnå.

Verktyg för samarbete för innehållsutredningar

1. Wakelet: Samla ihop webbinnehåll och bokmärka det

[Wakelet](#) är ett verktyg för innehållsbearbetning. Det är en digital bokmärkesplattform som gör det möjligt att samla multimedieresurser i mappar och hantera dem. Med Wakelet kan du bokmärka allt på Internet, inklusive Tweets. Sedan kan du lägga in ditt innehåll i presentationsmallar, grupparbeten, forskning, uppgifter osv. och även bädda in dem i ett system för inlärningshantering (LMS).

2. Padlet - Samla in webbinnehåll, dela tankar och idéer

[Padlet](#) är en digital anslagstavla som liknar Pinterest, men som är särskilt utformad för samarbete. Det är som en vägg eller en anslagstavla, där L&D-personal och elever kan lägga upp dokument, länkar, video och bilder online för delning och vidare implementering, dvs. en innehållshanteringslösning som är utformad för att hjälpa utbildare och företag att ladda upp, lagra och hantera filer och samarbeta med teammedlemmar.

Du kan till exempel skapa en Padlet-tavla med potentiella lösningar på ett problem eller använda den som ett delat arkiv med resurser för forskning. Ett kraftfullt återkopplingsverktyg ingår som gör det möjligt för dig att bedöma input och ge återkoppling.



3. Diigo - Samla in webbinnehåll, kommentera och dela det

[Diigo](#) är ett gratis bokmärkesverktyg som finns som ett webbläsartillägg eller en mobilapp. Med Diigo kan du organisera ditt personliga bibliotek med alla online-resurser, markera dem och sätta klisterlappar på dem. Skapa en Diigo-grupp och dela de resurser du har hittat med kollegor eller elever, diskutera dem i bifogade kommentarer och starta forumdiskussioner.

4. Zotero - Samla källor för forskning och dela dem

[Zotero](#) är ett gratis forskningsprogram som hjälper dig att samla in forskningskällor och dokument från olika webbplatser, och att lagra och dela dem på ett och samma ställe. Du kan bygga en gemensam forskningsbas eller en gemensam bibliografilista, samarbeta om pågående projekt med kollegor i offentliga eller privata Zotero-grupper och upptäcka personer med liknande intressen med hjälp av taggning och citeringar.

5. Symbaloo - Få dina brickor på rad

[Symbaloo](#) är ett verktyg för hemsidor som organiserar online-resurser, spel, videor och andra filer i plattor. För att skapa en rolig och engagerande inlärningsväg kan du bädda in artiklar, videoklipp eller frågesportfrågor i en anpassningsbar väg av plattor och dela den med eleverna. Om du vill söka efter innehåll som kurerats av andra pedagoger kan du titta i Symbaloos galleri. Detta kommer också att hjälpa pedagoger/utbildare att samarbeta om läroplanskartläggning.

Verktyg för diskussioner på nätet

Diskussioner tenderar att vara en drivkraft för inlärningscentrerat lärande. Utbildare/L&D-personal underlättar diskussioner för att låta eleverna generera idéer, organisera och sammanfatta dem. Det kan faktiskt vara en utmaning att få eleverna att prata och dela idéer, särskilt när det gäller distansutbildning. För att göra det enklare finns onlineverktyg med funktioner som visuell brainstorming eller korta videorekvisit som står till din förfogande. Med deras hjälp kan du engagera dina blyga elever eller de som inte vill delta i undervisningen.

6. ConceptBoard - Tänk tillsammans och rita på en whiteboard

[ConceptBoard](#) är en samarbetsbaserad whiteboard för att representera idéer i visuella flödesscheman. Redigera innehåll tillsammans på en digital canvas, använd skärmdelning och videochatt och rita skisser för att brainstorma idéer grafiskt. Du kan också bifoga klisterlappar, dra och släppa bilder, videor, PDF-filer och andra filer på den här whiteboarden.



7. Creatly - Designa och planera tillsammans

[Creatly.com](#) är ett discussionsforum för samarbete kring visuellt innehåll: diagram, diagram, storyboards, designprojekt osv. Med Creatly kan du dela och redigera lektionsplaner med kollegor eller brainstorma ett grupprojekt med elever på en online-bildduk. Plattformen har ett enormt bibliotek med färdiga canvaser, ämnesspecifika mallar och inbäddade videokonferensfunktioner.

8. Miro - Tänk, rita och skapa tillsammans på en whiteboardtavla

[Miro](#) är en kostnadsfri plattform för gemensamma whiteboardtavlor som strukturerar teamets idéer visuellt. Det är som en oändlig whiteboard med en lättförståelig design där du kan genomföra brainstorming, mind mapping och mycket mer, synkront. Du kan till exempel låta eleverna planera åtgärder i ett komplext projekt här, eller lära dem att arbeta på ett mer strukturerat sätt. Bjud in människor att samarbeta på en tavla på ett enkelt sätt och håll kontakten med den inbyggda videon, chatten och kommentarsfältet.

9. Flipgrid - Få videofeedback från dina elever

[Flipgrid](#) är en kostnadsfri plattform för videoutbildning där du kan skapa rutnät - särskilda platser där du kan fördela ämnen för diskussion mellan dina kollegor eller elever. De kan svara och bidra till dessa ämnen med korta videor. Använd den för debatter, kamratbedömningar, experiment, föreställningar och så vidare.

Kostnad: gratis

10. Nearpod - Gör intressanta utbildningssessioner med online-diskussioner

[Nearpod](#) är en kostnadsfri onlineplattform för interaktiva presentationer och bedömningar. Hitta färdiga lektioner och videor, skapa dem på några minuter eller ladda upp material från Google Slides, PowerPoint eller YouTube. För att föra en interaktiv diskussion klickar du bara på en bild i din lektion, lägger in ett ämne på bilden och när du når det kan eleverna ge text-, ljud- eller videosvar direkt.

11. InsertLearning - Läs igenom texter tillsammans och komplettera dem med multimedia

[InsertLearning](#) är ett gratis Chrome-tillägg för att infoga lärande överallt på Internet. Lägg enkelt till instruktionsinnehåll på vilken webbsida som helst och förbättra läsoplevelsen för eleverna. Du kan till exempel välja en viss idé i en text online, lägga in en fråga eller en stödvideo i det markerade stycket och be eleverna diskutera texter i en inbäddad chatt.



Verktyg för aktiviteter i det virtuella klassrummet

Vad kan du göra om du vill få eleverna på nätet att interagera med varandra, men de bara interagerar med sina enheter? Du kan dra nytta av det! Det finns samarbetsverktyg på nätet som ger dig färdiga men ändå anpassningsbara mallar för interaktiva uppgifter, spel och frågesporter på alla enheter. De hjälper dig att stimulera elevernas aktivitet i klasserna och öka det sociala engagemanget när du lär dig online.

12. Microsoft OneNote - Gör uppgifter, arbeta med filer och skapa interaktiva utbildningssessioner

[Microsoft OneNote](#) är en molnbaserad multimediantotebok för att planera utbildningssessioner med andra utbildare/L&D-proffs, dela uppgifter med eleverna och genomföra interaktiva kurser och frågesporter. Du kan göra allt med skisser, handskrift, video- och ljudinspelningar i välordnade anteckningsböcker för klassen och synkronisera allt enkelt.

13. Kahoot! - Genomför lekfull inläring

[Kahoot](#) är en spelbaserad inlärningsplattform med miljontals roliga flervalsfrågor eller kahoots. Det är möjligt att ta kahoots via videokonferens med en delad skärm, medan eleverna svarar på kahoots på sina enheter. Kahoot erbjuder enkel integration med Microsoft Teams så att du kan arbeta i grupper med dina elever eller redigera frågesporter tillsammans med kollegor.

14. Colltrain - Implementera lekfull inläring

[Colltrain](#) är ett samarbetsverktyg online som hjälper dig att flytta alla utbildningsaktiviteter i klassrummet online. Det är enkelt att köra din synkrona utbildningskurs med hjälp av färdiga aktivitetstyper. Utbildningsdeltagarna kommer att njuta av att arbeta i team och spela live samarbetspel som Play with letters, Play with Cards, Jigsaw och Mix and Match.

15. Buncee - Samarbeta kring smarta och roliga presentationer

[Buncee](#) är ett verktyg för multimediapresentationer som gör det möjligt för elever, lärare och administratörer att göra smarta och roliga presentationer. Använd det utan ansträngning för att producera buncees - interaktiva presentationer och kurser för det virtuella klassrummet. Engagera elever i alla åldrar att göra buncees för att visa sina kunskaper på ett roligt sätt.

16. Pear Deck - Implementera lekfull inläring

[Pear Deck](#) är en webbaserad applikation för att öka samarbetet i klassrummet med [interaktiva](#) bedömningsmallar. Du kan enkelt infoga dem i dina utbildningstillfällen från Keynotes, PowerPoint eller Google-bilder. Skriv frågor i de flexibla mallar som tillhandahålls, se sedan hur eleverna svarar i realtid eller asynkront och ge dem snabb feedback online. Genomför Pear Deck-lektionen och videoklassrumssessionen samtidigt.



Verktyg för samarbete för författande

Ett författarverktyg är en programvara för att skapa digitalt utbildningsinnehåll (kurser, videoföreläsningar, frågesporter osv.) och sedan dela det med eleverna via ett system för inlärningshantering eller på webben. När de arbetar med kurser i team måste läromedelsutvecklare utbyta e-post 100 gånger om dagen. Det är inte konstigt att de ofta tycker att samarbetet är tidskrävande och rörigt! Det är mycket bekvämare att ha ett gemensamt utrymme för att bygga, redigera och granska [kurser](#) tillsammans. Vi har listat [några författarverktyg](#) nedan som har stor potential för samarbete.

17. iSpring Suite Max

[iSpring Suite Max](#) är en datorprogramvara som gör det möjligt att utveckla online-kurser, frågesporter, dialogsimuleringar och screencasts i det välkända PowerPoint-gränssnittet. Den innehåller iSpring Space där författare kan lagra projekt, samarbeta om innehåll och design samt ta emot feedback och kommentarer.

18. Articulate 360

[Articulate 360](#) är en svit med nio sammankopplade produkter, med Storyline 360 som flaggskepp för att skapa online-bilder med röst, video och animationer. För användare av premiumplanen finns det stöd för att dela diabilder med ditt team och redigera dem tillsammans. Articulate Review 360 kommer att vara till hjälp om du behöver samla in feedback från olika intressenter och spåra kommentarshistorik.

19. H5P

[H5P](#) är en gratis plug-in med öppen källkod för samarbete i interaktiva kurser och andra utbildningsprojekt i webbläsare. Här kan du skapa rikt HTML5-innehåll som interaktiva videor, spel och flashcards. Du kan dela det innehåll du skapat med andra bidragsgivare på populära plattformar som WordPress, Moodle eller Drupal och LMS som stöder LTI.

20. Uduu

[Uduu](#) är ett gratis webbaserat verktyg för att bygga interaktiva kurser i webbläsaren. Med dess hjälp kan du skapa olika typer av aktiviteter, inklusive bedömningar, interaktiva moduler och förgrenade scenarier. Ett obegränsat antal kursutformare och små och medelstora företag kan samarbeta om innehållet i de utsedda arbetsutrymmena i realtid.



21. Lectora

[Lectora Online](#) är ett onlineverktyg för att skapa interaktiva bilder med frågesporter. Det stöder kursutveckling med flera författare och har inbyggd e-post och chatt. Med Lectoras samarbetstjänst ReviewLink kan ditt team granska kurser smidigt. Den låter dig tilldela användare och behörigheter, kolla in andra användares versioner av innehållet, lägga till anteckningar och kommentarer på 7 språk.

22. Elucidat

[Elucidat](#) är ett molnbaserat författarverktyg för att skapa eLearning-innehåll som lämpar sig bäst för stora organisationer. Det gör det möjligt för flera författare (eller avdelningar) att bidra till samma projekt samtidigt. Dessutom kan stora arbetsgivare producera online-kurser sömlöst tack vare behörigheter på gruppnivå, varumärkeskontroll och ett centralt tillgångsbibliotek. Du kan utse en del av innehållet som görs till en viss avdelning, så att andra inte kan se det som är irrelevant för dem.

23. dominKnow

[dominKnow](#) är en molnbaserad författarplattform för att skapa e-lärande kurser, spel, infografik, kunskapsbaser och mycket mer. Den centraliserar författarprocesser för ditt team på ett ställe samtidigt som den har rollbaserade arbetsutrymmen för olika utvecklarroller. Dessutom har den ett centralt bibliotek för att dela och återanvända innehåll i olika projekt.

24. Easygenerator

[Easygenerator](#) är en drag-och-släpp-konstruktör för att snabbt skapa online-kurser. Den tillåter obegränsat antal medförfattare med färdiga mallar och 10 typer av frågor. Easygenerator har ett bekvämt återkopplingsalternativ, men endast Team- eller Enterprise-planerna tillåter extern granskning av kurserna eller tilldelning av olika roller inom en organisation.

25. zipBoard

[zipBoard](#) är ett molnbaserat granskningsverktyg för spårning av problem och samarbete kring webbinnehåll. När du bygger eller testar onlinekurser kan du stöta på buggar eller problem i verksamheten, så zipBoard hjälper ditt team att samtidigt bestämma hur de ska åtgärdas. Det ser ut som en whiteboard online ovanpå din webbplats där du kan diskutera idéer med olika intressenter och till och med slutanvändare.



Andra verktyg för gemensam utveckling av innehåll

Förutom online-kurser kan ni kanske vilja samarbeta om multimedieutbildningsmaterial, t.ex. en interaktiv bok, en presentation eller en podcast. De här verktygen kan vara till hjälp i det här fallet.

26. Book Creator - Samarbeta om interaktiva böcker

[Book Creator](#) är ett digitalt verktyg och ett Chrome-tillägg för att samarbeta i interaktiva bokprojekt. Det finns gott om färdiga mallar med bilder, videor och ljud för alla ämnen och årskurser. Med dessa kan du skapa interaktiva instruktionsböcker, forskningsjournaler och digitala portföljer tillsammans med dina kollegor. Eller engagera eleverna att arbeta med inspirerande bokprojekt i grupp.

27. Soundtrap Edu - Spela in utbildningssessioner och podcasts tillsammans

[Soundtrap Edu](#) är en plattformsoberoende programvara online som gör det möjligt att spela in ljud för utbildningsändamål. Här kan du göra en högkvalitativ inspelning av en onlinekurs, läsningar för att förbättra flytten eller mallar för kalla samtal och mycket mer. I studion kan du bjuda in elever eller lärare att samarbeta kring en podcast genom att spela in den på separata spår, sedan transkribera den och ladda upp den till Spotify från molnet.

LMS för samarbete

När du driver online-kurser blir samarbetet och själva utbildningsprocessen effektivare om de genomförs på en enda plattform - ett LMS. Lärandehanteringssystem är molnbaserade programvaror för att lagra och tilldela onlinekurser och utbildningsmaterial, hantera elever och ge betyg. När det gäller samarbete kan LMS tillhandahålla hantering av användarroller, diskussionsforum, inbäddade chattar, gilla och dela med sig med mera. Låt oss betrakta dem en efter en.

28. iSpring Learn

[iSpring Learn](#) är ett snabbt och enkelt molnbaserat LMS för att starta din utbildning. Där kan du ladda upp och hantera alla läromedel och SCORM-kurser, registrera elever i grupper från alla avdelningar och bedöma deras kunskaper. Med Zoom-integration kan du anordna Zoom-utbildningssessioner och chatta samtidigt direkt i iSpring Learn. Om en kursdeltagare har en fråga kan de enkelt kommunicera med en kursförfattare eller en expert från själva kursmenyn.



29. 360Learning

[360Learning](#) är en molnbaserad plattform för samarbetsbaserat lärande där alla teammedlemmar kan skapa och förbättra kurser. Du kan tilldela olika roller till projektets intressenter och bjuda in externa användare för granskning. Plattformen gör det möjligt för dina elever att påverka en utbildningsplan genom att dela, upphöja och kommentera sina utbildningsbehov.

Kostnad: 8 dollar per användare/månad.

30. Docebo

[Docebo](#) är ett molnbaserat LMS som låter dig utnyttja informellt och användargenererat innehåll i e-lärande. Målet är att göra e-lärande lika engagerande som sociala nätverk och den visionen genomförs i modulen Discover, Coach & Share. Här kan deltagarna hitta relevanta kurser, ställa frågor till små och medelstora företag och kommunicera i interaktiva diskussionsforum. I kanaler kan de bidra till gruppkunskap eller studera innehåll i ämnen som läggs ut av kolleger och experter.

Slutsats

Som du kan se finns det mångsidiga samarbetsverktyg för online-lärande som ger oss möjligheter till brainstorming i grupp, samförfattande av flera författare, interaktioner mellan elever och deras inverkan på kursen och mycket mer. Vissa verktyg är mer inriktade på behoven hos utbildare/L&D-personal och administratörer, medan andra är mer inriktade på inlärningsaktiviteter. När du väljer ett verktyg bör du i vilket fall som helst börja med att tänka på dina behov och nuvarande uppgifter.

Hur effektivt ett verktyg används beror naturligtvis på vilken uppgift du har. Därför har vi listat samarbetsverktygen för inläring online separat. Vi hoppas att de kommer att hjälpa dig att motivera dina elever och/eller kollegor att göra något fantastiskt tillsammans. Vad skulle du vilja lägga till i den här listan? Lämna gärna dina tankar i kommentarsfältet nedan.